Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Auction house

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene šifre**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzija | Datum | Opis | Autor |
| 1.0 | 9.3.2019. | osnovna verzija | Mihailo Obradović |
| 1.1 | 02.06.2019. | Ispravke | Mihailo Obradović |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 2](#_Toc10398441)

[**1.1.** **Rezime** 2](#_Toc10398442)

[**1.2.** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 2](#_Toc10398443)

[**1.3.** **Reference** 2](#_Toc10398444)

[**2.** **Scenario za promenu šifre** 2](#_Toc10398445)

[**2.1.** **Opis** 2](#_Toc10398446)

[**2.2.** **Glavni tok događaja** 2](#_Toc10398447)

[2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu profila 2](#_Toc10398448)

[2.2.2 Korisnik unosi novu šifru 3](#_Toc10398449)

[2.2.3 Korisnik potvrđuje promenu šifre 3](#_Toc10398450)

[**2.3.** **Alternativni tokovi događaja** 3](#_Toc10398451)

[2.3.1 Potvrda šifre se ne poklapa sa šifrom koja je prva uneta 3](#_Toc10398452)

[2.3.2 Uneta stara šifra nije tačna 3](#_Toc10398453)

[2.3.3 Uneta stara nova šifra je ista kao stara 3](#_Toc10398454)

[**2.4.** **Posebni zahtevi** 4](#_Toc10398455)

[**2.5.** **Preduslovi** 4](#_Toc10398456)

[**2.6.** **Posledice** 4](#_Toc10398457)

# **Uvod**

## **Rezime**

U ovom dokumentu je dat scenario upotrebe za slučaj kada korisnik menja šifru na svom nalogu.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Ovaj scenario je prvenstveno napisan za članove tima koji učestvuju u izradi projekta Auction house ali on takođe može i poslužiti i za pisanje uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Auction house (sam projektni zadatak)
2. Uputstvo za projektni zadatak
3. Primer jednog SSU dokumenta

# **Scenario za promenu šifre**

## **Opis**

Ukoliko iz bilo kog razloga korisnik smatra da je to potrebno, on može da promeni svoju šifru.

## **Glavni tok događaja**

### 2.2.1 Korisnik prelazi sa osnovne stranice na stranicu profila

1. Korisnik pritiska dugme “My Profile” iz top bara osnovne stranice čime se izvšava prelazak na stranicu korisničkog profila gde je potrebno da klikne na ,,Change password” dugme.

### 2.2.2 Korisnik unosi novu šifru

1. Popunjava polje “Old password”

2. Popunjava polje “New password”.

3. Popunjava polje “Repeat new password”.

### 2.2.3 Korisnik potvrđuje promenu šifre

1. Pritiskom na dugme “Change Password”, korisnik potvrđuje promenu šifre nakon čega mu se na stranici MessageInfo ispisuje odgovarajuća poruka.
2. Sistem evidentira u bazi promenu šifre za datog korisnika.

## **Alternativni tokovi događaja**

### 2.3.1 Potvrda šifre se ne poklapa sa šifrom koja je prva uneta

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.

2. Ukoliko korisnik nije uneo šifre koje se poklapaju, ispisuje se odgovarajuća poruka nakon čega korisnik treba da unese validne šifre u oba polja.

3. Nastavlja se sa scenarijom opisanim u 2.2.3.

### 2.3.2 Uneta stara šifra nije tačna

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.

2. Ukoliko korisnik nije uneo ispravnu staru šifru sistem ga šalje na stranicu InfoMessage gde mu se ispisuje odgovarajuća poruka.

3. Nastavlja se sa scenarijom opisanim u 2.2.3.

### 2.3.3 Uneta stara nova šifra je ista kao stara

1. Ova akcija se odnosi na scenario 2.2.3.

2. Ukoliko je korisnik za novu šifru uneo istu kao staru sistem ga šalje na stranicu InfoMessage gde mu se ispisuje odgovarajuća poruka.

3. Nastavlja se sa scenarijom opisanim u 2.2.3.

## **Posebni zahtevi**

Za ovaj scenario upotrebe nisu potrebni nikakvi posebni zahtevi.

## **Preduslovi**

Potrebno je da je korisnik ulogovan na svoj profil.

## **Posledice**

Nakon uspešne promene šifre, korisnik ima novu šifru na svom profilu, što je takođe evidentirano i u bazi.